Plan de pruebas

Proyecto: **Modulo - Pet Store.**

## Historial de versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Autor | Comentario | Versión |
| 18-Jul-2022 | Nadia Bustos Vázquez | Inicio de Plan de Pruebas | 1.0 |

## Índice

Introducción ………………………………………………………………………………….1

Recursos ……………………………………………………………………………………. 1

Alcance ……………………………………………...……………………………………… 2

Fuera de Alcance …………………………………...………………………………………2

Infraestructura y Suposiciones …………………………………………………..………. 2

Riesgos …………………………………………..…………………………………………. 3

## Introducción

Este documento tiene como finalidad entregar las pautas y definir la estrategia que se seguirá para llevar a cabo las pruebas del Módulo Pet Store.

El objetivo general del plan es establecer esa cronología y condiciones para la aplicación de las pruebas de manera que al finalizar podamos obtener, un sistema que pueda ser completado con una recepción total de los interesados y entrar en operación con la totalidad de la funcionalidad requerida en el módulo Pet Store.

## Recursos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tester | % Participación | Seniority |
| Francisco Ferral | 15 % | Junior |
| Miguel Hugo Alcántara | 15 % | Junior |
| Juan Camilo | 15 % | Junior |
| William Cabrera | 15 % | Junior |
| Johana Galvis | 20 % | Junior |
| Nadia Bustos | 20 % | Junior |

## Alcance

Mediante los siguientes casos de prueba en listados en el siguiente documento: Casos\_Prueba.xls se realizarán pruebas Automatizadas del Módulo Pet Store a través de la herramienta Postman.

**Modulo a probar:** Pet Store

**Objetivo de la Prueba:**

En este Modulo se realizarán pruebas para validar:

* Casos Validos
* Casos Inválidos

Esto de acuerdo a los criterios de aceptación definidos en las Historias de usuario.

Esperando obtener como resultados los Status Code: 200 (Exitoso), 201 (Creado), 400 (Errores de cliente), 405 (Invalid input).

**Detalle de la ejecución del módulo:**

Se realizará siguiendo el orden consecutivo de los casos de prueba.

**Responsabilidad de la prueba:**

Las pruebas son responsabilidad el equipo C de la Academia asignado a este proyecto, quien en conjunto con el usuario se debe asegurar la efectividad del módulo del Sistema.

Fuera del alcance

Los Tipos de pruebas que no se tendrán en cuenta para estas pruebas son las pruebas Manuales, no funcionales (Mantenibilidad, usabilidad, performance), de regresión; esto debido a que los casos están enfocados a validar la automatización.

## Infraestructura y suposiciones

Para el proceso de pruebas del proyecto se requiere de la disponibilidad de los siguientes entornos:

c. Base de Datos SQL 2000.

d. Herramientas Automatizadas: Postam

e. Herramientas técnicas: Jira, Trello, Git Hub.

f. Ambiente QA – Pruebas.

Todos ellos configurados por el equipo de la Academia.

## Riesgos

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Factor de riesgo | Riesgo | Probabilidad (Alto - Medio - Bajo) | Impacto (Alto - Moderado - Bajo) | Severidad (Probabilidad por impacto) | Plan de mitigación |
| R1 | Rotaciones en el equipo | Si hay una alta rotación en el equipo, se incurrirá en pérdida de productividad por el on boarding y adaptación | Alto | Moderado | Alto | Negociar las horas del equipo hasta su finalización |
| R2 | Desconocimiento de la tecnología base del proyecto | Si no se sabe utilizar Postman | Alto | Moderado | Alto | Conocer el nivel de expertis de la herramienta Postman. |
| R3 | Alto nivel de complejidad técnica en las Historias de usuarios. | Que no se logre crear casos pruebas por mal entendimiento | Alto | Moderado | Alto | Hacer reuniones con el cliente para lograr un entendimiento de las historias de usuario del 100%. |
| R4 | Restricción de tiempo | Que no se de el tiempo suficiente para concluir todos los CP. | Alto | Moderado | Alto | Se ejecutarían solo los casos Exitosos o Pedir apoyo a mas recursos. |
| R5 | Indisponibilidad del ambiente QA | Que se caiga el ambiente | Alto | Moderado | Alto | Prever con anticipacion para revisar la disponibilidad. |

*\*\*\* plantilla tomada del libro Agile Testing de Lisa Crispin y Janet Gregory.*

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------